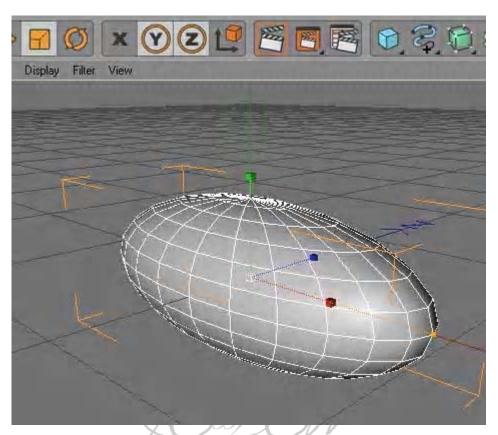
## - أيقونات الأبعاد الثلاثة

عند الضغط على اى أيقونة من هذه الأيقونات يتم إزالة التظليل فوقها وتصبح غير مفعلة وحينها تكون الأيقونتين الاخرتين هما المفعلتين . نأخذ مثالا مثلا الكرة Sphere ونريد عمل Scale تغيير الحجم لها في اتجاه دون الأخر فنختار مقبض الـ Scale ونلغى مثلا أيقونة الـ X ونبدأ بعمل Scale لها فيحدث كما بالشكل التالي



ماحدث أننا غيرنا حجم الدائرة ولكن في بعدين فقط دون الثالث

- أيقونات الوصول إلى الرندر وخصائصه

سياتي في باب الرندر والإضاءة شرح هذه الأدوات بالتفصيل